



Trousse de la semaine du 8 juin 2020



Bonjour,

Nous vous envoyons aujourd'hui des liens et des suggestions d'activités sur le thème de la mer. Nous vous suggérons aussi d'autres petites activités.

Bonne semaine à tous !

Marie-Josée et Catherine ☺

[La mer avec Passe-Montagne](#)

<p>Motricité fine</p>	<p>De jolies pieuvres ...</p>    <p>D'autres animaux marins à bricoler</p> <p>Encore plein de belles idées! Clique sur le projet qui t'intéresse pour connaître la démarche.</p> <p>Animaux marins: pâte à modeler</p> <p>Un bilboquet de la mer! Plus difficile à faire.</p> <p>De magnifiques coloriages</p>
<p>Motricité globale</p>	<p>Petit poisson et poisson géant (Passe-Partout): bouger comme...</p> <p>Une capsule de yoga parent - enfant</p> <p>Consulte les suggestions de Mme Valérie à la page 8 ☺</p>

<p>Vocabulaire</p>	<p>Imagier de la mer: Très beau! À imprimer ou simplement consulter pour apprendre le nom des êtres qui vivent dans la mer.</p> <p>Les animaux aquatiques</p> <p>Découvre les animaux de la mer avec Simon le lapin</p> <p>Apprendre le nom des coquillages Clique sur le cercle sous le coquillage et tu entendras le nom. Tu peux aussi faire imprimer l'affiche si tu le veux.</p> <p>Un lexique fait à partir de l'histoire La maison du bernard-hermite que tu trouveras plus loin dans la section histoires.</p>
<p>Recettes</p>	<p>Petits bateaux Mimosa</p> <p>Canapés de crevettes sur concombre</p> <p>Croquettes de thon, sauce aux cornichons</p>
<p>Observation</p>	<p>Jouons avec Passe-Partout:</p> <p>Jeu des différences 1</p> <p>Jeu des différences 2</p> <p>Casse-tête 1</p> <p>Casse-tête 2</p>
<p>Conscience de l'écrit</p>	<p>Abécédaire de la mer</p> <p>Associer un mot de la mer à la bonne image. À imprimer si tu le peux: choisir la 2ème fiche et dire les mots pour apprendre le vocabulaire.</p>

	<p><u>Dans le cahier des fiches thématiques :</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Encerle les lettres du mot.- Colorie les lettres b, d, p et q selon la bonne couleur. <p><u>Dans le cahier des Alphas :</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Lire l'histoire L'animal d'Ali à votre enfant en suivant avec le doigt devant lui. Prendre les images de l'histoire à la fin du cahier de gommettes des Alphas et les remettre dans le bon ordre. Il y a 4 images à mettre en ordre. Réfléchir comme il faut avant de les placer parce que c'est difficile à décoller si on se trompe.- Lire l'histoire Madame i a la grippe et procéder de la même manière. Il y a 4 images à placer en ordre. <p>Invente une histoire en trois temps (début, milieu, fin) à propos de la mer et raconte-la aux membres de ta famille. Tu pourrais même l'illustrer.</p> <p>Voici un exemple : L'histoire du chapeau géant</p>
<p>Conscience phonologique</p>	<p><u>Dans le cahier des Alphas :</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Trouve par quel son commence chacun des mots du thème de la mer et colle le bon Alpha dans le tableau. <ul style="list-style-type: none">- Fiche 23- Fiche 24- Fiche 25

<p>Histoires</p>	<p>Petit poisson blanc</p> <p>La maison du bernard-l'hermite</p> <p>La petite poule qui voulait voir la mer</p> <p>Le loup qui rêvait d'océan</p> <p>Arc-en-ciel le plus beau poisson de l'océan</p>
<p>Jeux symboliques</p>	<p>Fabrique-toi un bateau avec ce que tu as à la maison et pars à l'aventure en mer. Imagine les animaux que tu pourrais rencontrer sur ton chemin.</p> <p>Si tu as des animaux de la mer en plastique, tu peux t'amuser dehors avec un bac à eau. Tu peux ajouter des coquillages, des algues, etc. Laisse aller ton imagination!</p>
<p>Chansons</p>	<p>La baleine sort son parapluie</p> <p>Les dauphins</p> <p>Partons la mer est belle</p> <p>Je quitte pour de nouvelles aventures</p>
<p>Comptines</p>	<p>Les petits poissons dans l'eau</p> <p>C'est la baleine</p> <p>Quatre petits poissons</p>
<p>Éveil musical</p>	<p>Éveil musical avec Marie-Ève de l'Orchestre symphonique de Québec</p> <p>Les instruments de musique</p>

<p>Mathématiques</p>	<p>Aujourd'hui j'ai pêché Chanson numérique</p> <p>Petit poisson blanc compte jusqu'à 11 : histoire à compter</p> <p>Problèmes mathématiques avec Foufou Tu vas aimer!</p> <p>Comparer des quantités</p> <p>Le jeu du poisson règles du jeu (Formes géométriques) Le jeu du poisson: à imprimer si tu veux jouer.</p> <p>Numération sur le thème de la mer À imprimer. Choisis une activité à ton goût. Elles sont toutes amusantes!</p> <p>Points à relier de 1 à 20 À imprimer</p> <p><u>Dans le cahier des fiches thématiques :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Complète les suites.
<p>Sciences</p>	<p>Comment les poissons vivent-ils sous l'eau ?</p> <p>D'où viennent les coquillages ?</p> <p>Soa et les mammifères marins: la baleine à bosse</p> <p>La baleine bleue : 2 minutes</p> <p>Les étoiles de mer</p> <p>L'anémone de mer, le poisson clown et le bernard l'hermite: 2 minutes</p> <p>Dauphins, baleines et requins, documentaire visuel: 4 minutes</p>

	<p>La tortue marine: environ 2 minutes</p> <p>Les hippocampes: naissance</p> <p>La raie Manta et le requin baleine : 2 minutes</p> <p>Les 10 plus grands requins</p> <p>Qu'est-ce que le corail?</p>
Jeux sur l'ordinateur ou la tablette	<p>Organisation spatiale de la mer</p> <p>Numération: compter et reconnaître le chiffre.</p> <p>Écris les mots</p> <p>Memory nombres junior</p>
Films	<p>Milo à la mer (13 minutes)</p> <p>La journée de pêche de Zou</p>
Autres	<p><u>Dans le cahier des fiches thématiques :</u></p> <p>- Colorie le poisson. Écoute l'histoire d'Arc-en-ciel avant! Tu peux mettre du brillant sur une des écailles une fois ton coloriage terminé. Prends tes crayons feutres. Ça sera plus beau!</p> <p>Didou, dessine-moi une baleine, une pieuvre et un dauphin.</p> <p>Didou, dessine-moi un crabe, une pieuvre et un requin.</p> <p>Comment dessiner une étoile de mer.</p>

Méditation:

[De beaux poissons des fonds marins](#)

Retrouve le calme en regardant ces magnifiques images des fonds marins.

[Cohérence cardiaque](#)

Retrouve ton calme et ton équilibre. Suis le son des vagues pour inspirer et expirer.

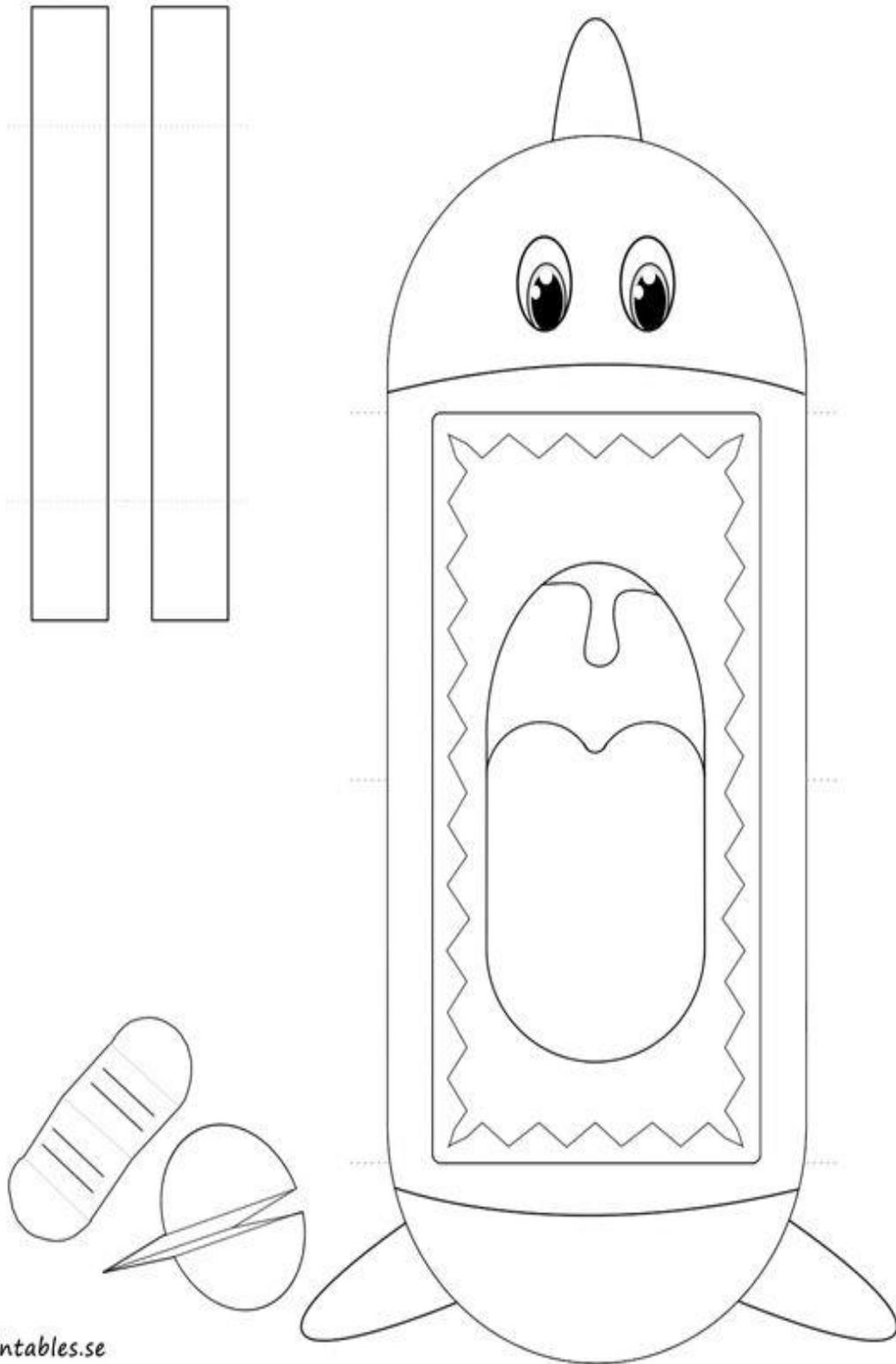
Un peu d'anglais avec Madame Julie :

[Baby shark](#)

[Va écouter l'explication pour fabriquer la marionnette du bébé requin](#)

Tu as la feuille à imprimer en annexe.

Annexe





Le ballon rond

Consigne à l'élève

Ton défi cette semaine sera de recréer la séance animée par Patrice Bernier située dans une vidéo. Tu peux demander à ta famille de t'accompagner et de présenter les enchaînements. Nous aimerions **BEAUCOUP** te voir à l'action. Si tu le veux bien, demande à tes parents, ton frère ou ta sœur de filmer ta séance et envoie-moi ta vidéo par courriel à l'adresse :
valerie.marleau@csp.qc.ca

- Voici le lien de la vidéo : <https://www.facebook.com/csLaPrairie/videos/2713814182175185/>

Étape 1 : « Toe Tap »

Touchez le ballon avec le bout de vos orteils. Le ballon doit être devant toi, pas directement sous ses pieds. Finalement, le ballon doit rester au même endroit.

Étape 2 : Conduite de balle pied droit

Étape 3 : Conduite de balle pied gauche

Matériel requis

- 4 Cônes
- Ballon de soccer

Information aux parents

À propos de l'activité

Votre enfant s'exercera à :

- Manipuler un ballon à l'aide des pieds.
- Coordonner des mouvements
- Exécuter un enchaînement de mouvements

Vous pourriez :

- Aider votre enfant à reproduire l'enchaînement
- Adapter l'espace pour assurer la sécurité

Trousse fournie par le ministère de l'éducation

** Nous vous envoyons la trousse en entier, mais nous avons surligné en jaune ce que nous trouvons particulièrement intéressant. **
Comme nous avons déjà travaillé le thème des oiseaux en mai, nous mettons l'emphase sur notre trousse à nous.

Thème : Les oiseaux

Suggestions d'activités

Information aux parents

Depuis quelques semaines, vous demeurez en confinement à la maison et votre enfant a sûrement hâte de poursuivre ses activités. Cela fait partie de la situation particulière que vous vivez avec votre enfant. Vous avez installé une routine et un rythme familial dans le cadre desquels votre enfant a réalisé plusieurs activités. Cette semaine, les activités proposées seront sur le thème des oiseaux.

À propos de l'activité

UN ENFANT QUI JOUE EST UN ENFANT QUI APPREND.

Nous vous rappelons que le jeu demeure pour votre enfant le meilleur moyen d'apprendre, en plus de lui procurer du plaisir et de chasser l'ennui.

Je bouge comme l'oiseau

Information aux parents

À propos des activités

Proposez à votre enfant de bouger, danser et faire du yoga en cliquant sur les liens suivants :

- Pour bouger avec Mimik : [Drôles d'oiseaux](#)
- Pour bouger avec les Angry Birds : [Just Dance 2016](#)
- Pour une activité de yoga pour enfants : [L'oiseau](#)
- Pour bouger librement tout en s'amusant : [Ça fait rire les oiseaux](#)



Cette activité permettra à votre enfant de bouger, ce qui est essentiel pour sa santé.

Je nourris les oiseaux

Information aux parents

À propos des activités

Proposez à votre enfant de fabriquer une mangeoire à oiseaux.

Matériel :

- Contenant de jus ou de lait de 2 litres vide
- Branche de bois
- Ficelle
- Peinture de couleurs au choix et pinceaux
- Ciseaux ou couteau rétractable (utilisé par les parents)

Graines à oiseaux



(Photo : Pinterest)

Consignes :

En cliquant sur [ce lien](#), découvrez comment fabriquer une mangeoire à oiseaux avec un contenant de jus en carton :

Vous pouvez aussi proposer à votre enfant de faire la danse des oiseaux et de relever le petit défi proposé à la fin de la vidéo de *L'école à la maison*.

Pour finir, remplissez la mangeoire de graines à oiseaux, puis suspendez-la à une branche d'arbre.

Amusez-vous à observer les oiseaux qui viendront s'y nourrir.

En réalisant cette activité, votre enfant développe sa motricité fine et son intérêt pour les sciences de la nature.

Je crée et j'observe des oiseaux

Information aux parents

À propos de l'activité

Matériel nécessaire :

- Pâte à modeler colorée
- Plumes colorées
- Carton orange pour les becs
- Petits yeux qui bougent pour bricoler
- Jumelles
- Appareil-photo



En réalisant cette activité, votre enfant développe sa curiosité et son esprit scientifique. Il observe, anticipe et fait des recherches. Il développe aussi sa motricité fine.



Consignes :

Dans un premier temps, proposez à votre enfant de concevoir des oiseaux colorés en pâte à modeler en s'inspirant des photos suivantes :



(Photos : Pinterest)

Ensuite, invitez votre enfant à s'amuser à observer des oiseaux partout dans la nature : dans la cour, au parc, dans les sentiers. Si vous avez des jumelles, elles lui permettront de mieux voir les couleurs

des oiseaux. Vous pouvez aussi prendre les oiseaux observés en photo afin d'en garder un meilleur souvenir.

Puis, amusez-vous à les identifier en vous rendant sur le site :

<http://www.oiseauxparlacouleur.com>. Ce site a été conçu pour permettre d'identifier les oiseaux du Québec par la couleur.

Enfin, visitez le Musée canadien de la nature et proposez à votre enfant des jeux et activités de toutes sortes en cliquant sur le lien suivant : https://nature.ca/discover/exb/index_f.html

Chansons et histoires d'oiseaux

Information aux parents

À propos de l'activité

Vous pouvez :

- Chanter [Un moineau sur ton dos](#) avec Henri Dès
- Chanter [Mon merle a perdu son bec](#) avec Passe-Partout
- Chanter [À la volette](#)
- Chanter [L'Oiseau et l'Enfant](#)
- Écouter l'histoire [Mon petit oiseau](#)
- Découvrir la fable revisitée [Le corbeau et le renard](#)

En réalisant cette activité, votre enfant explore l'aspect sonore de la langue, développe sa mémoire et découvre des œuvres littéraires.



Mon petit livre d'oiseau

Ces activités permettront à votre enfant de développer sa créativité, son langage, de pratiquer l'écriture provisoire et de se familiariser avec le schéma narratif d'un récit

Information aux parents

À propos de l'activité

Proposez à votre enfant de fabriquer un livre et d'inventer sa propre histoire dont le personnage principal est l'oiseau de son choix. Il pourra écrire son histoire en utilisant l'écriture provisoire, c'est-à-dire qu'il écrira l'histoire par lui-même, comme il pense, en écoutant bien les sons.

Matériel nécessaire :

- Feuille de papier (couleur au choix) de format 22 cm x 28 cm
- Agrafeuse
- Ciseaux
- Crayon de plomb et crayons feutres



Consignes :

Pour aider votre enfant à fabriquer son livre, cliquez sur le lien suivant :

Comment fabriquer un livre en papier : <https://fr.wikihow.com/fabriquer-un-livre-en-papier>

Vous pouvez utiliser le schéma narratif d'un récit pour l'aider à bâtir son histoire :

- Situation initiale : Trouve le titre de ton histoire. Qui sont les personnages? Quel est le contexte de l'histoire? Où et quand se déroule l'histoire?
 - Élément déclencheur : Tout à coup, un problème survient.
 - Les péripéties : Le personnage principal cherche et trouve une solution au problème.
 - Le dénouement : La situation est rétablie et c'est la fin de l'histoire.

En terminant, demandez à votre enfant d'illustrer lui-même son livre d'histoire et de jouer à la raconter.